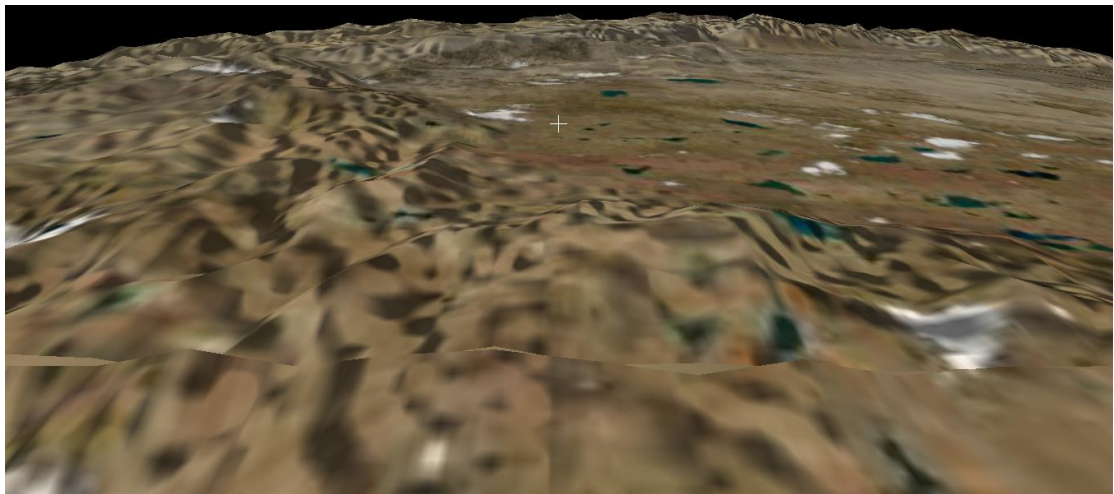
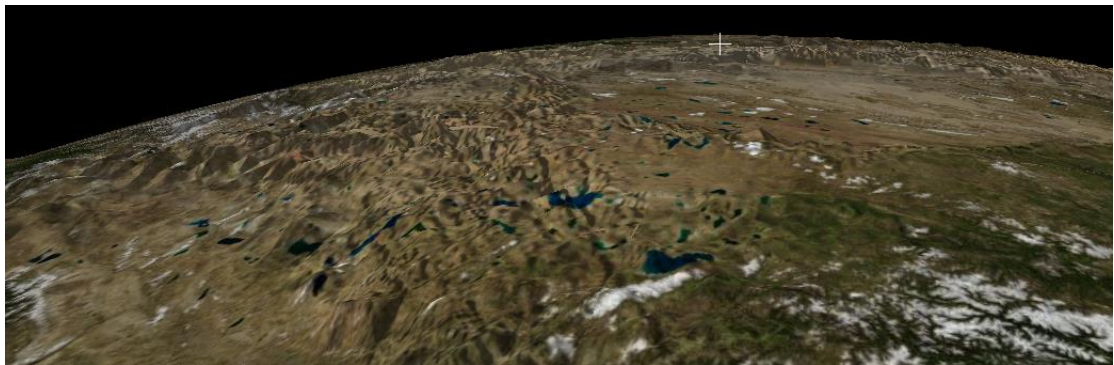


本周周报（10.13-10.19）

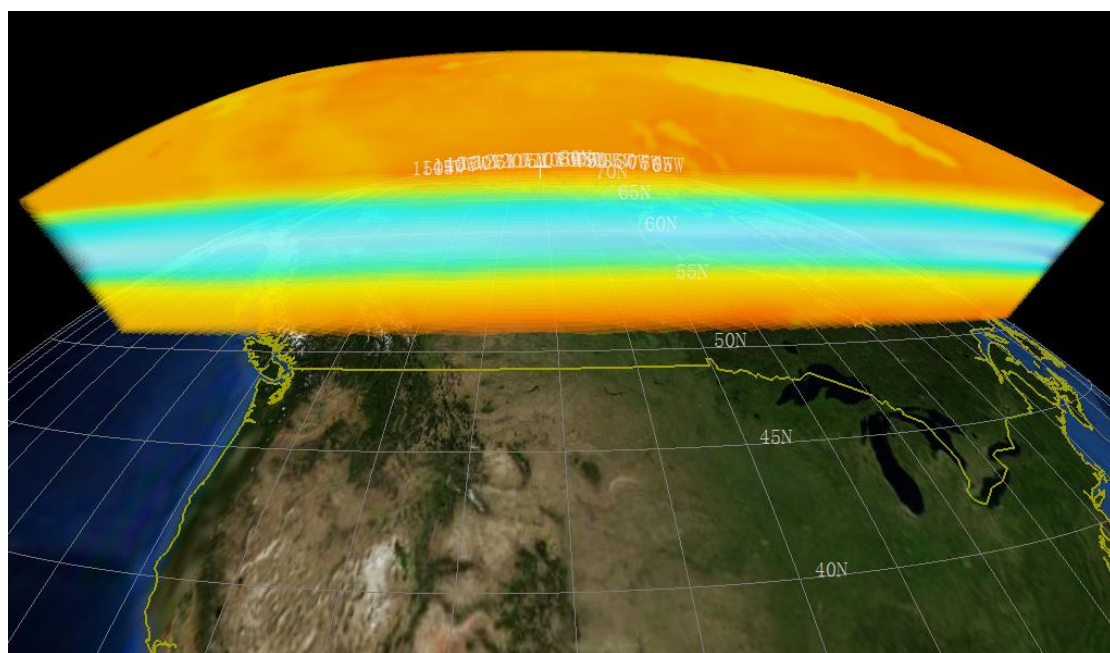
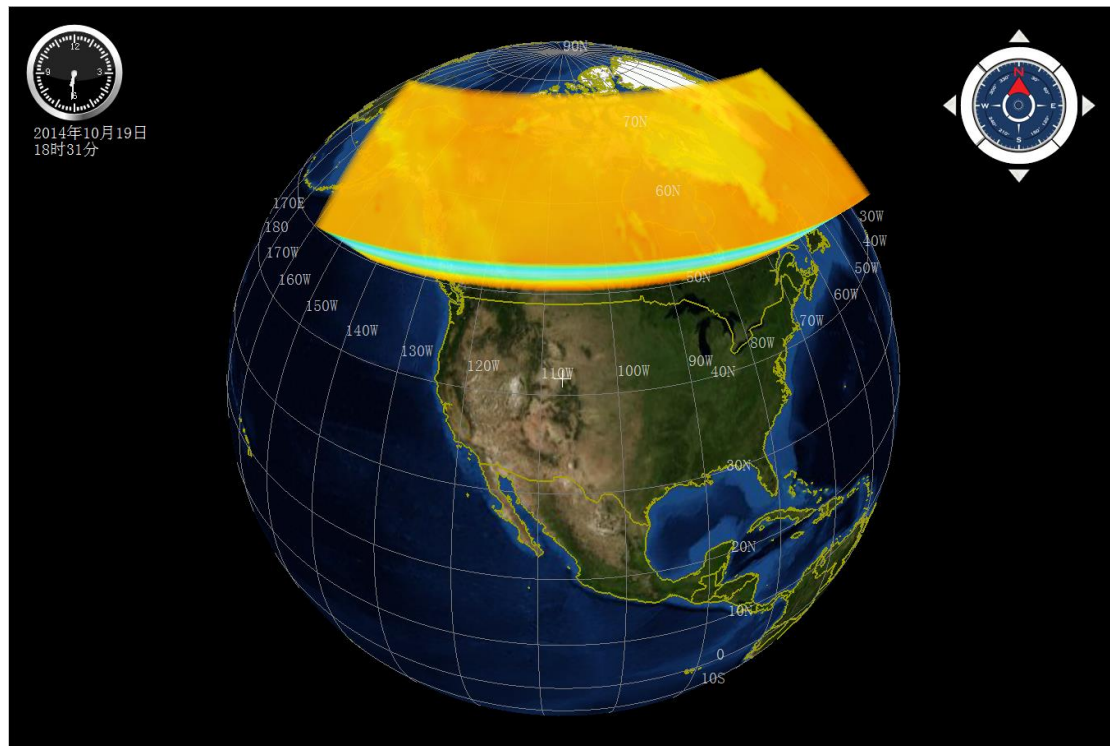
刘昊南

本周工作

1. 在绘制地球时采用顶点数组替代了 `vbo`，修复了之前因为会出现显存不够而导致程序崩溃的问题，绘制效率下降不明显，还是很流畅



2. 修复了局部体绘制的一个 `bug`，之前在局部体绘制时，会出现缺一块的情况，在相机从体的侧面观察时尤为明显，后经过仔细的检查发现，是由于后来改过体绘制的采样步长时并没有相应的改变最大采样步数，导致采样步长 \times 最大采样步数 $= 0.2$ ，远小于 1 ，经过修复最大采样步数修正了这一问题



下周计划

1. 增加时变数据的可视化模块，实现时变数据的绘制功能